

DODATKOWE NARZĘDZIA TIK

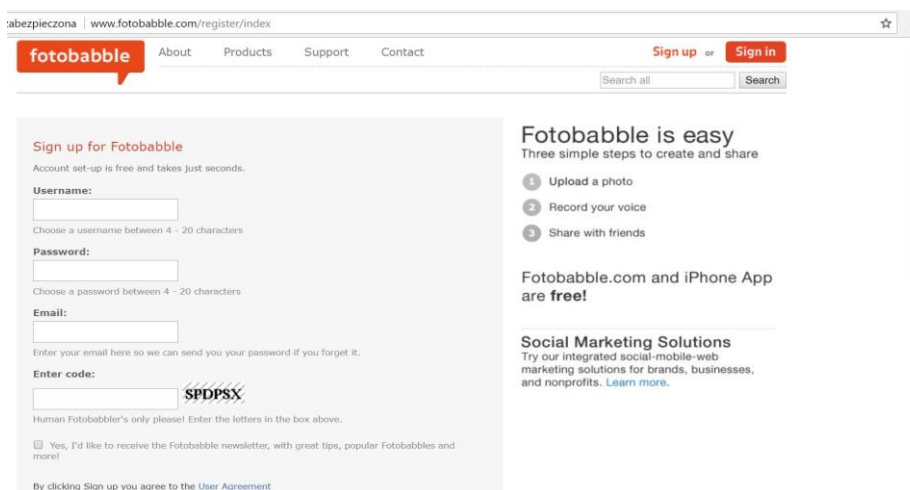
VOKI – program wykorzystywać można do ćwiczenia umiejętności rozumienia ze słuchu, pisania i mówienia.

Adres tutorialu: <https://www.slideshare.net/kewintarnowski/voki-15841571>

FOTOBABBLE – narzędzie TIK używane do kształtowania umiejętności mówienia.

Jest doskonałą alternatywą do pisemnych zadań domowych.

1. Wchodzimy na stronę www.fotobabble.com i dokonujemy rejestracji.



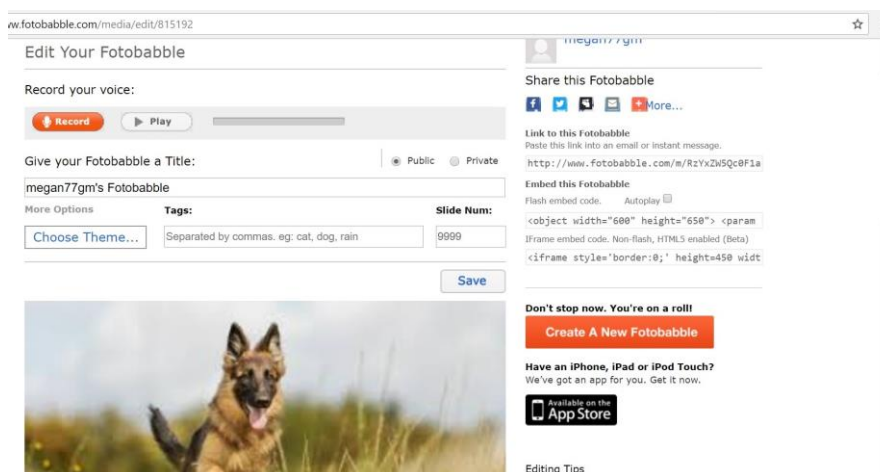
The screenshot shows the registration page of Fotobabble. The browser address bar displays 'www.fotobabble.com/register/index'. The page features a navigation menu with 'About', 'Products', 'Support', and 'Contact'. A search bar is located in the top right corner. The main content area is divided into two columns. The left column is titled 'Sign up for Fotobabble' and contains a registration form with fields for 'Username', 'Password', 'Email', and 'Enter code'. Below the form, there is a checkbox for receiving newsletters and a link to the User Agreement. The right column is titled 'Fotobabble is easy' and lists three steps: '1 Upload a photo', '2 Record your voice', and '3 Share with friends'. Below this, it states 'Fotobabble.com and iPhone App are free!' and 'Social Marketing Solutions' with a 'Learn more' link.

2. Wybieramy zdjęcie z komputera i dodajemy.



The screenshot shows the 'Create a Fotobabble' page. The browser address bar displays 'www.fotobabble.com/media/create'. The page features a navigation menu with 'Create A Fotobabble', 'My Fotobabbles', 'Support', and 'About'. The main content area is titled 'Welcome to Fotobabble' and contains a yellow banner with the text: 'Fotobabble works best with the latest version of Adobe Flash. If you haven't done so recently, we recommend that you Update Adobe Flash . It just takes a few seconds.' Below the banner, there is a section titled 'Create a Fotobabble' with the instruction 'Start by selecting your photo.' This section contains a file selection interface with a 'Choose a photo from your computer.' button, a 'Wybierz plik' button, and a 'Nie wybrano pliku' status. A 'Create' button is also present. Below this, there is a section titled '- OR -' with a Facebook login option: 'Sign into Facebook to access your photos.' and a 'Log In' button.

3. Po dodaniu zdjęcia, nagrywamy własny tekst ‘record’.
Możemy też wybrać tło dla obrazka ‘choose theme’ oraz wpisać słowa, które mają pojawić się na zdjęciu ‘tags’.



4. Zapisujemy obrazek z naszym nagraniem ‘save’ 😊

STORYBIRD – aplikacja do tworzenia książeczek online.

Książeczka zostaje opublikowana po weryfikacji przez twórców storybird. Wtedy można pobrać jej *EMBED code do wstawienia jako widget na stronę lub bloga. Umożliwia nam to również stworzenie konta nauczycielskiego i dodanie uczniów do stworzonej wirtualnej klasy. Każdy uczeń otrzymuje hasło do logowania się.

*należy pamiętać, że na otrzymanie kodu EMBED czekamy co najmniej miesiąc.

Do wyboru mamy przepiękne gotowe ilustracje wykonane przez artystów plastyków. Program umożliwia również współpracę między dwiema osobami. Wystarczy zaprosić partnera wpisując jego adres mailowy.



1. Zakładamy konto na stronie www.storybird.com (klikamy napis create, który znajduje się na górze strony).

2. Wybieramy grafikę i tematykę, która nas interesuje. W prawym górnym rogu klikamy **Use this Art**, a następnie **For a Story**.

3. Widzimy różne ilustracje, natomiast na dole pasek ze stronami. Pierwsze okienko na tym pasku to okładka - **Cover**. Klikamy na okienko **Cover**, wybieramy ilustrację na okładkę i wpisujemy tytuł książeczki oraz autorów.

4. Klikamy na pierwszą stronę. Wybieramy obrazek, przesuwamy go na pole strony i wpisujemy tekst.

5. Pod obrazkami z lewej strony dodajemy kolejną stronę. Klikamy **Add a Page**. Jeśli chcemy usunąć stronę klikamy czerwony minus - **Remove a Page**.

6. Wybieramy obrazki i piszemy historyjkę.

7. Po zakończeniu pracy, zapisujemy ją - klikamy **Save** – w prawym górnym rogu.

Możemy również zaprosić do współpracy jedną osobę. W tym celu klikamy na Menu, potem **Invite someone**. Wpisujemy adres mailowy danej osoby w okno **Recipient email**. Następnie zatwierdzamy, klikając **Invite**.

8. Jeśli chcemy zakończyć swoją pracę w projekcie wybieramy z Menu - **Save and Close**, w prawym górnym rogu - partner będzie mógł edytować wasz wspólny projekt.

9. Jeśli chcemy opublikować naszą książeczkę klikamy z Menu - **Publish this storybird**.

Projekt się zapisuje. Po chwili otworzy się okno, można jeszcze zmienić tytuł, dodać opis- **Summary**, Kategorię - **category**, wiek czytelników - **Written for** oraz **not for school** (wtedy projekt będzie publiczny).

10. Zatwierdzamy na dole **Save** i publikujemy naszą książeczkę.

11. Aby zamieścić do niej link wchodzimy w swoje konto - klikamy na swój login, następnie u góry klikamy **You**, następnie **Your activity**.

12. Widzimy naszą pracę, a pod nią mamy małe ikony.

Czwarta ikona umożliwi nam wysłanie książeczki mailem oraz pobranie linka do zamieszczenia na blogu lub TwinSpace.

Skopiowany kod wklejamy na bloga lub TwinSpace.

Pozostałe dwie ikony służą do usunięcia – **Delete**, bądź edytowania – **Edit**.

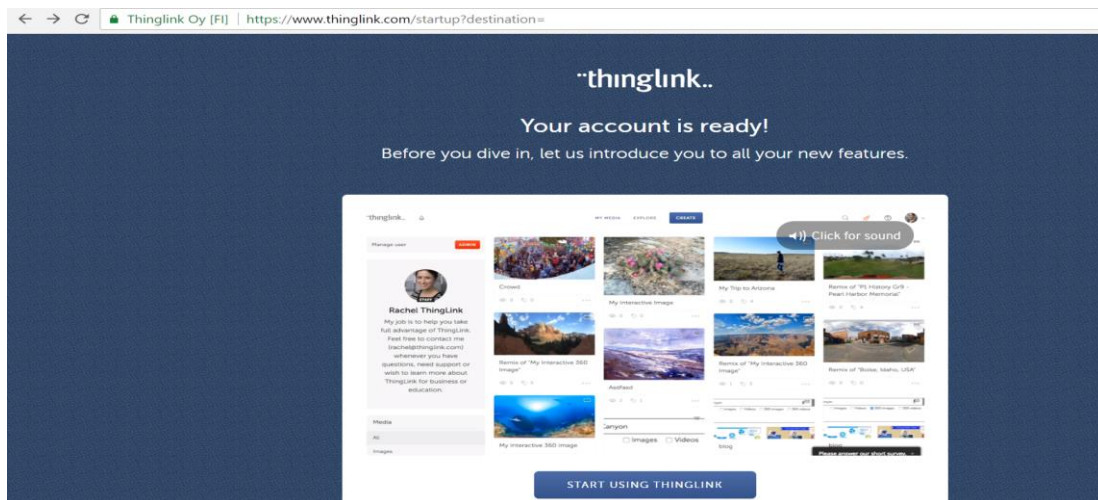
GIMP – narzędzie, które służy do obróbki grafiki cyfrowej. Z pomocą tego programu można tworzyć, edytować obrazy, przerabiać je, łączyć oraz zmieniać formaty plików graficznych.

Link, pod którym możemy ściągnąć ten darmowy program: <https://www.gimp.org/>

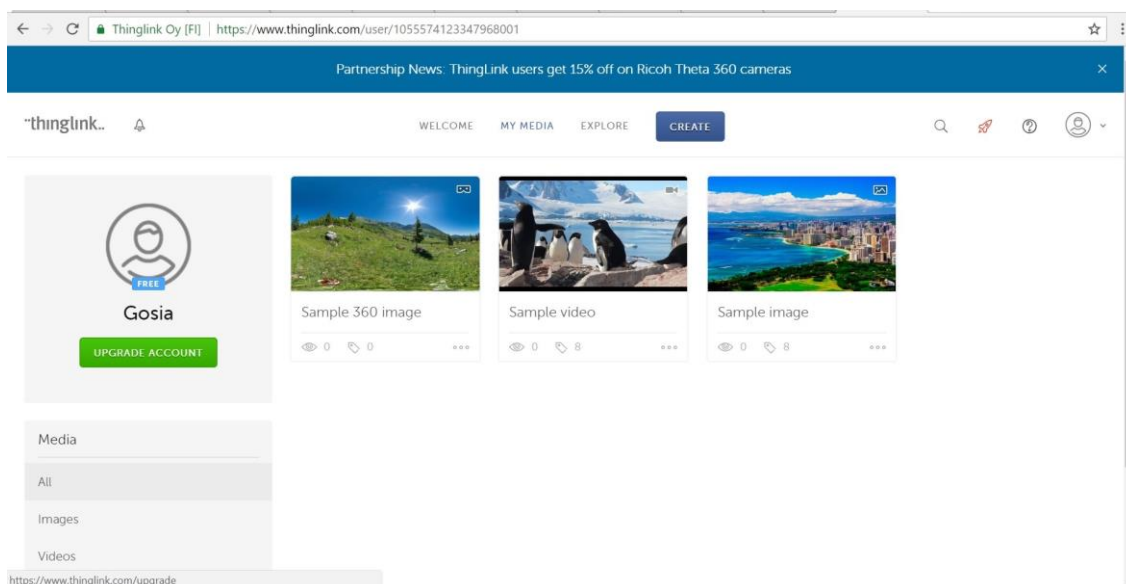


THINGLINK – narzędzie do tworzenia interaktywnych zdjęć. Można je wykorzystać do podsumowania projektów lub prac grupowych.

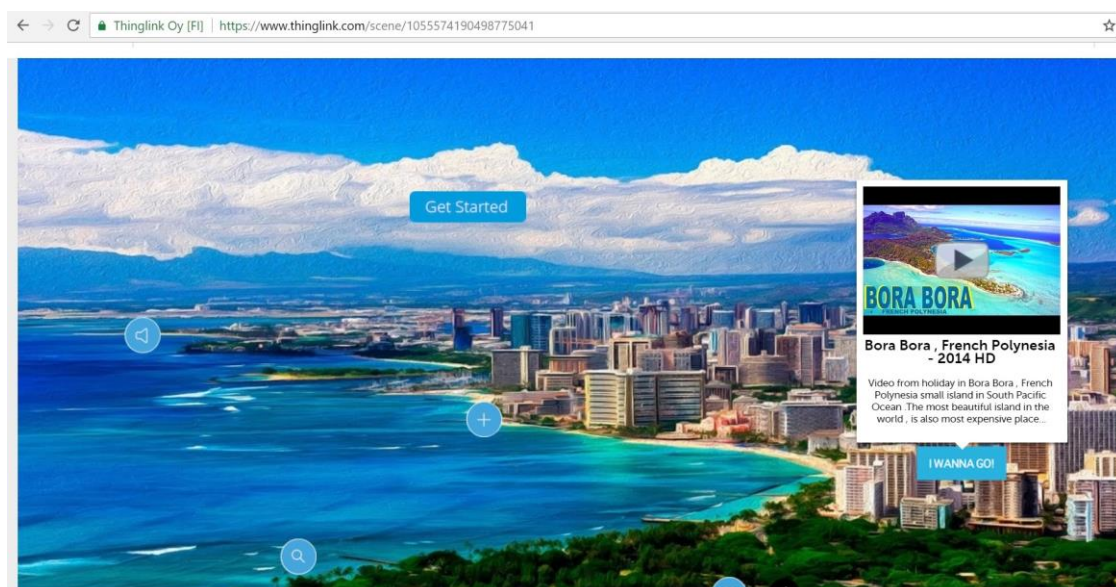
1. Zakładamy konto na stronie internetowej <https://www.thinglink.com/>.



2. Klikamy 'start using thinglink' i przechodzimy do swojej strony.



3. Wybieramy przykładowy obraz/film video (sample image/video), bądź zdjęcie/film z naszego komputera i zaczynamy obróbkę.



Edit – edytujemy obraz/video.

Settings – ustawiamy kolor, rozmiar, dodajemy napisy, nanosimy dodatkowe kształty.

Save image/film – zapisujemy zmiany.

Share – dzielimy się naszym końcowym produktem online.

Clone – tworzymy kopię naszego obrazu/filmu video.

More actions – tu za pomocą ‘delete’ możemy usunąć nasz obraz/video.

GIFGEAR – czyli balonik z tekstem, narzędzie do przeróbki zdjęć oraz wstawiania do nich dialogów w chmurkach. tzw balonikach. Doskonały to ćwiczenia konstrukcji gramatycznych i dialogów sytuacyjnych w języku obcym.

1. Wchodzimy na stronę <http://gifgear.com/>.
2. Klikamy **Add Picture**, dzięki czemu program załaduje zdjęcie do obróbki z komputera.
3. Kiedy widzimy już zdjęcie, ustawiamy wielkość czcionki na np 14, kolor tekstu, czcionki są tylko dwie.
4. Z **Shapes** wybieramy balonik do wpisania tekstu.
5. Klikamy dwukrotnie w środek balonika oraz wpisujemy do niego tekst.
6. Gdy skończymy, klikamy na zielony przycisk - **Done**.
7. Możemy kliknąć **Share** – wtedy pobierzemy link do zdjęcia. Gdy klikniemy **Save** - pobierzemy obrazek jako gif, który możemy zapisać w folderze swoich dokumentów. Postępujemy z nim tak jak ze zdjęciem.

WINDOWS LIVE MOVIE MAKER – edytor filmów. Darmowy program do tworzenia filmów.

Link do poradnika online: <http://www.komputerswiat.pl/poradniki/programy/windows-live-movie-maker/2012/01/windows-live-movie-maker-montaz-filmu.aspx>

Link do filmiku instruktażowego: <https://www.youtube.com/watch?v=oAg4HHr4Kjs>

print screen stron: www.fotobabble.com, www.storybird.com, www.gimp.org, www.thinglink.com.

Opracowała: Małgorzata Olbryś

Szczytno, 2017